

«13» февраля 2024г.

№13/2

Положение

**О проведении игры КВН «Юный конструктор будущей жизни!»,
посвященная профессии инженера в год «Семьи» 2024г.,
среди дошкольных образовательных учреждений г. Екатеринбурга,
участников проекта:
«Учебная спортивно-патриотическая база «Богатырская застава»**

1. Цели и задачи

Игра КВН «Юный конструктор будущей жизни!» (далее – игра) проводится среди дошкольных образовательных учреждений г. Екатеринбурга: №12, №35, №38, №62, №177, №193, №209, №223, №364, №369, №421, №445, №509, №550, №553, №555, Дошкольное отделение СОШ №31, с целью формирования у детей дошкольного возраста, их родителей (законных представителей) и педагогов - семейных ценностей, интереса к сохранению исторической памяти, культурного и духовного наследия России.

Задачи проведения мероприятия:

- развитие у детей дошкольного возраста основ самоорганизации и ответственности, стремление к достижению цели;
- создать условия для развития творческой и познавательной активности у дошкольников;
- воспитание у дошкольников коммуникативных навыков;
- воспитание духовно-нравственных качеств у подрастающего поколения.

2. Время и место проведения мероприятия

Игра проводится 27 февраля 2024г. MAOY гимназия №37, по адресу: г. Екатеринбург, ул. Первомайская, 59. Начало игры в 11.00 часов. Общая продолжительность мероприятия 60 мин. Регистрация команд начинается за 15 минут до начала мероприятия.

3. Руководство проведением мероприятия

3.1 Общее руководство проведением мероприятия осуществляется директором Академии дополнительного образования и экспертизы СООО «УрФАМ» Миловановой Ириной Геннадьевной.

3.2 Непосредственное руководство проведением мероприятия возлагается на директора MAOY гимназии №37 Трухину Светлану Николаевну.

4. Участники мероприятия

4.1 К участию в мероприятии допускаются команды от дошкольных образовательных учреждений из **4 человек (2 девочки, 2 мальчика), возраст 6-7 лет.**

4.2 К игре допускаются дети, имеющие письменное разрешение от родителей (законных представителей) на участие в мероприятии.

4.3 В качестве гостей мероприятия приглашаются: родители (законные представители), руководители и педагогические работники дошкольных образовательных учреждений, участники проекта: Учебная спортивно-патриотическая база «Богатырская застава», педагоги и учащиеся МАОУ гимназии №37.

5. Требования к внешнему виду участников

5.1. Внешний вид участников соревнований должен быть опрятным. Участники соревнований должны быть одеты в фирменную «БЗ» форму и удобную обувь, соответствующую виду деятельности, не создающую затруднений при выполнении заданий и требованиям техники безопасности.

5.2 На участниках не должно быть украшений, создающих травмоопасность. Длинные волосы должны быть убраны в пучок, хвост или косу, только с помощью резинки.

5.3 Нарушение требований к внешнему виду наказывается штрафом в 1 балл.

5.4 Приглашенные родители (законные представители) должны иметь сменную обувь (или бахилы).

6. Программа мероприятия и конкурсы

6.1 **Парад команд** (Название команды, девиз). После приветствия, команда располагается за столом (10-15 минут).

6.2 **«Конструирование по образцу»**. Помощники по команде кладут перед вами образец. Ваша задача собрать быстро и, самое главное, правильно модель. По окончании задания, куратор фиксирует время и поднимает флажок (5 минуты).

6.3 **«Заморочки из бочки»**. Капитан команды достаёт из бочонка задание, и команда, сообщая отвечают на него, за правильный ответ получает деталь «Лего». (10 минут)

6.4 **«Конкурс капитанов»**. За столом остается только капитан, команда делает два шага назад. Капитан рисует графический диктант. (2-3 минуты).

6.5 **«Транспорт будущего»** Все команды выполняют творческое задание на заданную тему с использованием конструктора на выполнение задания отводиться (10 минут).

Музыкальная пауза. Жюри подводит итоги игры (7 минут)

7. Порядок определения победителей

7.1 Команда-победитель определяется по сумме баллов, набранных в конкурсах.

7.2 Результаты всех конкурсов заносятся в таблицу и оцениваются по наилучшему времени и сумме баллов.

8. Порядок и сроки предоставления заявок

8.1 Предварительные заявки (по установленному образцу с обязательным названием команды) подаются в организационный комитет по электронному адресу: **mbdou-38@mail.ru** до **"22" февраля 2024 г.**

8.2 Именные заявки команд-участников представляются в судейскую коллегию, для регистрации и оформления протокола, в день проведения мероприятия за 15 мин. до начала.

8.3 К заявке прилагается выписка из приказа по дошкольному образовательному учреждению с указанием лиц, ответственных за жизнь и здоровье детей во время проведения мероприятия.

9. Награждение участников мероприятия

9.1 Награждение участников проводится по окончании игры.

9.2 Команды и учреждения награждаются дипломами и подарками (подготовленными каждым учреждением для каждого участника и переданными организаторам до начала мероприятия).

Методические рекомендации

Сценарий проведения, шкала оценки

Каждая команда приходит со своим педагогом, но педагоги становятся кураторами команды противоположного стола.

Задача куратора: проверить правильность задания, поднять флажок.

Все команды выстраиваются по периметру зала для **первого конкурса: «Приветствие»**.

После своего приветствия никто с места не двигается, выслушиваем все команды, не шумим и не двигаемся, уважаем участников. Все свои приветствия сказали, только после этого занимаем свои места за столом.

Перед началом первого конкурса командиры команд получают набор конвертов с заданиями на все конкурсы со стола жюри, проходят за стол с номером своего детского сада, кладут конверты на край стола, до начала игры не открывают.

Второй конкурс проводится за столами. Задание: **«Конструирование по образцу»**. Помощники по команде кладут перед вами образец. Ваша задача собрать быстро и самое главное правильно модель. Цвет и форма деталей имеет значение. Работа выполняется за контрольное время. Начинаем по сигналу.

Третий конкурс проводится за столами. **«Заморочки из бочки»** правила:

Ведущий подает бочку, капитан вытягивает из нее вопросы-«заморочки», и вместе командой отвечают на них, за правильный ответ получаете деталь «Лего».

Вопросы:

У мамы есть. (дочь, сын)

У папы есть. (дочь, сын)

У мужа есть. (жена)

У жены есть. (муж)

У сына есть. (мать, отец)

У дочери есть. (мать, отец)

У брата есть. (сестра)

У сестры есть. (брат)

У бабушки есть. (внук, внучка)

У дедушки есть. (внук, внучка.)

Четвертый конкурс. «Конкурс капитанов». Команда выходит из-за стола (капитан остается один), делает два шага назад (за линию), соблюдает тишину. При нарушении, команда лишается баллов за конкурс. Ведущий диктует графический диктант, капитан команды под диктовку выполняет задание.

Пятый конкурс. «Транспорт будущего»

Все команды выполняют творческое задание на заданную тему с использованием конструктора на выполнение задания отводится 10 мин.

Музыкальная пауза для детей, после которой происходит озвучивание результатов, награждение участников.

Атрибуты:

1. Карточки с номерами участвующих детских садов;
2. Красные флажки на каждую команду;
3. Секундомеры (на каждый стол для каждой команды);
4. Конверты с заданиями (в большом конверте для каждой команды);

5. Звонок для сигнала начала выполнения задания;
6. Конструктор Лего-Дупло;
7. Фото с образцами задания;
8. Карточка с графическим диктантом и правильным ответом.
9. Бочонок с заданиями

Оценивание конкурсов:

Первое и пятое задания оцениваются отдельно:

1 задание: За название, соответствующее теме мероприятия, **1 балл**. За внешний вид, соответствующий теме мероприятия, + **1 балл**. За девиз, соответствующий теме мероприятия, + **1 балл (мак. 3 балла)**.

3 задание: Считается количество деталей за правильные ответы (за 10 правильных ответов – **3 балла**, за 6-9 правильных ответов – **2 балла**, за 1-5 правильных ответов – **1 балл**).

5 задание: За интересное представление работы **1 балл**, Первой выступающей команде + **1 балл**. Самое интересное и оригинальное конструкторское решение +**1 балл (мак. 3 балла)**. Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов.

Во втором, четвертом задании оценивается скорость (время по секундомеру) выполнения:

Команда справилась, менее чем за 10 секунд – **5 баллов**;

От 11 до 15 секунд – **4 балла**;

От 16 до 20 секунд – **3 балла**;

От 21 до 25 секунд – **2 балла**;

Более 26 секунд – **1 балл**.

Фиксируется время выполнения задания командой на секундомере, баллы, записываются в бланке.

задание/команда	35		38		и т.д.				
	время	балл	время	балл	время	балл			
Первое задание									
Второе задание									
Третье задание									
Четвертое задание									
Пятое задание									
Итого:									

Организационный комитет:

МАДОУ д/с №38 Заведующий Байнова Анастасия Ивановна

МБДОУ д/с №35 Заведующий Ерофеева Екатерина Сергеевна

Приложение 1

Заявка на участие в игре КВН «Юный конструктор будущей жизни!», среди воспитанников дошкольных образовательных учреждений (название команды)

ДОО	ФИО участника (полностью), возраст	Дата рождения	ФИО педагога (полностью), должность, конт. тел., электр. почта

ФИО ответственного за формирование заявки _____

Должность _____

Контактный телефон _____

Электронная почта _____

ФИО руководителя ДОО (полностью)

Директор
Академии дополнительного образования и
экспертизы СООО «УрФAM», к.п.н.



И.Г. Милованова